ASUS® Série V3400TNT

Graphique AGP et carte
accélérateur vidéo

Manuel utilisateur

Matériel & pilotes vidéo

AGP-V3400TNT/8Mo
AGP-V3400TNT/TV/8Mo
AGP-V3400TNT/16Mo
AGP-V3400TNT/TV/16Mo

AVIS UTILISATEU

Aucun extrait de ce manuel, incluant les produits et les logiciels décrits à l'intérieur, ne peut être reproduit, transmis, transcrit, stocké dans un système de restitution, ou traduit dans quelque langue que ce soit, en quelque forme que ce soit et par quelque moyen que ce soit, excepté la documentation conservée par l'acheteur dans un but de sauvegarde, sans la permission écrite expresse de ASUSTek COMPUTER INC. ("ASUS").

ASUS fournit ce manuel «tel que» sans garantie d'aucune sorte, que ce soit expresse ou sous-entendue, comprenant, mais sans être limité cela, les garanties ou conditions sous-entendues de commercialisation ou d'aptitude pour un usage particulier. En aucun cas ASUS, ses directeurs, cadres, employés ou agents ne pourront être tenus responsables pour tout dommage indirect, spécial, consécutif (comprenant les dommages pour pertes de profits, perte de commerce, pertes de possibilité d'utilisation ou de données, interruption de commerce et autres événements semblables). Même si ASUS a été informé de la possibilité de tels dommages provenant de tout défaut ou erreur dans ce manuel ou du produit.

La garantie sur le produit ou le service ne sera pas prolongée si : (1) le produit est réparé, modifié ou transformé, à moins que de telles réparations, modifications ou transformations soient autorisées par écrit par ASUS ; ou (2) si le numéro de série du produit est barbouillé ou manquant.

Les produits et les noms de société apparaissant dans ce manuel peuvent être ou ne pas être des marques déposées ou les copyrights de leurs compagnies respectives, et sont utilisés seulement dans un but d'identification ou d'explication et au profit de leur propriétaire, sans intention aucune d'en profiter.

• Intel. LANDesk, et Pentium sont les marques déposées de Intel Corporation.
• Windows et MS-DOS sont les marques déposées de Microsoft Corporation.
• Adobe et Acrobat sont les marques déposées de Adobe Systems Incorporated. I color roo wany.

Le nom du produit et le numéro de révision sont tous deux imprimés sur le produit lui-même. Les révisions de manuels sont éditées pour chaque étude de produit et représentées par le chiffre se trouvant avant et après le point du numéro de révision du manuel.

Pour les informations concernant les manuels ou les révisions antérieures, le BIOS, les pilotes, ou les produits, veuillez contacter ASUS à http://www.asus.com.tw ou par n'importe lequel des moyens indiqués sur la page suivante.

Les spécifications et informations contenues dans ce manuel sont fournies à titre de renseignement, et sont sujettes à changement à tout moment sans notice préalable, et ne doivent pas être interprétées comme étant un engagement de la part de ASUS. ASUS n'assume aucune responsabilité, pour toute erreur ou inexactitude qui pourrait apparaître dans ce manuel, incluant les produits et logiciels qui sont décrits dans ce manuel.

Copyright © 1998 ASUSTek COMPUTER INC. Tous droits Réservés.

Nom de Produit :	**ASUS AGP-V3400TNT Series**
Révision du Manuel :	**1.02 F328**
Date de Parution :	**12/1998**

LES COORDONNEES D'ASUS

ASUSTek COMPUTER INC

Marketing

Adresse : 150 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Taiwan 112
Téléphone : +886-2-2894-3447
Fax : +886-2-2894-3449
Email : info@asus.com.tw

Support Technique

Fax : +886-2-2895-9254
BBS : +886-2-2896-4667
Email : tsd@asus.com.tw
WWW : www.asus.com.tw
FTP : ftp.asus.com.tw/pub/ASUS

ASUS COMPUTER INTERNATIONAL

Marketing

Adresse : 6737 Mowry Avenue, Mawry Business Center, Building 2
Newark, CA 94560, USA
Fax : +1-510-608-4555
Email : info-usa@asus.com.tw

Support Technique

Fax : +1-510-608-4555
BBS : +1-510-739-3774
Email : tsd-usa@asus.com.tw
WWW : www.asus.com
FTP : ftp.asus.com.tw/pub/ASUS

ASUS COMPUTER GmbH

Marketing

Adresse : Harkort Str. 25, 40880 Ratingen, BRD, Germany
Téléphone : 49-2102-445011
Fax : 49-2102-442066
Email : info-ger@asus.com.tw

Support Technique

Ligne directe : 49-2102-499712
BBS : 49-2102-448690
Email : tsd-ger@asus.com.tw
WWW : www.asus.com.de
FTP : ftp.asuscom.de/pub/ASUSCOM

SOMMAIRE

I. Introduction 7

Points Importants 7
Caractéristiques Clé 7

II. Installation du Matériel 9

Format ASUS AGP-V3400TNT/8MO 9
Format ASUS AGP-V3400TNT/TV(T)/8MO 10
Format ASUS AGP-V3400TNT/16MO 11
Format ASUS AGP-V3400TNT/TV(T)/16MO 12
Procédures d'Installation 13
Nouveaux Systèmes 13
Systèmes avec Carte VGA Existante 13

III. Windows 95/98 14

Système d'Exploitation Requis 14
Windows95 14
Windows98 14
Installation des Pilotes 15
Méthode 1: Programme d'Installation Rapide de ASUS 15
Méthode 2: Page de Propriétés d'Affichage 16
Méthode 3: Plug & Play 17
Shell d'Installation Windows 95/98 de ASUS 18
Installation du pilote V3400TNT 18
Changement de résolution et de Couleur
(Propriétés d'Affichage) 20
Onglet Avancé 20
Onglet Correction de Couleur 21
Onglet Information 21
Onglet Moniteur 22
Onglet TV (AGP-V3400NT/TV seulement) 23
Installation de DirectX6 24
Installation du Driver VGARTD (AGP) 25
Installation de Video Player 27
Suppression du Pilote V3400TNT 29
Utilisation du Panneau de Configuration de
Windows 95/98 29

SOMMAIRE

Installation de ASUS LIVE3400
(AGP-V3400NT/TV seulement) 31
Utilisation de ASUS LIVE3400
(AGP-V3400NT/TV seulement) 31
Option Afficher/Cacher Video Source 32
Pilote Video Capture 32

IV. Microsoft Windows NT 33

Windows NT 4.0 33
Procédures d'Installation 33

V. Informations d'Affichage 34

VI. Dépannage 36

Description 36
Action Recommandée 36

CONFORMITE FCC & MDC

Règlement de la Commission Fédérale des Communications (FCC)

Ce matériel est conforme à l'Article 15 du Règlement de la FCC. Son utilisation est sujette aux deux conditions suivantes :

- Ce matériel ne doit pas engendrer d'interférences nuisibles, et
- Ce matériel doit accepter toute interférence reçue, comprenant les interférences qui pourraient occasionner un fonctionnement indésiré.

Ce matériel a été testé et déclaré conforme aux normes des appareils numériques de Classe B, conformément à l'article 15 du Règlement de la FCC. Ces normes sont conçues pour fournir une bonne protection contre les interférences nuisibles en installation domestique. Cet équipement génère, utilise et peut radier des énergies de fréquence radio, et s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, il peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, il n'est pas garanti que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. S'il s'avérait que cet équipement cause des interférences nuisibles aux réceptions de radio ou de télévision, ce qui peut être vérifié en allumant et en éteignant l'équipement, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger les interférences à l'aide de l'une ou de plusieurs des mesures suivantes :

- Réorientez ou déplacez l'antenne de réception.
- Eloignez le matériel du récepteur.
- Connectez le matériel sur une prise fonctionnant sur un circuit différent de celui ou le récepteur est connecté.
- Consultez votre revendeur ou un technicien spécialisé en radio/TV.

AVERTISSEMENT ! Les connexions entre le moniteur et les cartes graphiques doivent être effectuées uniquement à l'aide de câbles blindés, ceci afin de rester conforme aux règlements de la FCC. Tout changement ou toute modification faite à cet équipement non explicitement approuvé par les parties responsables en matière de conformité priverait l'utilisateur du droit de se servir de ce matériel.

Ministére des Communications du Canada

Le présent appareil numérique n'émet pas de bruits radioélectriques dépassant les limites applicables aux appareils numériques de la classe B prescrites dans le Règlement sur le brouillage radioélectrique édicté par le Ministére des Communications du Canada.

I. Introduction

Merci pour votre choix d'un Accélérateur Graphique et Vidéo de Série ASUS AGP-V3400TNT. Avec le NVIDIA RIVA TNTÔ intégré, la carte graphique de série ASUS AGP-V3400TNT vous procure une accélération graphique 2D/3D extrêmement rapide et une restitution vidéo modulable de haute qualité, qui supporte totalement les applications Commerciales, de Jeux et Multimédia en 3D.

Vue Générale

- Supporte les conceptions graphiques professionnelles, les jeux, l'enseignement et les applications commerciales.
- Sans scintillement, haute vitesse de rafraîchissement réduisant la fatigue oculaire
- Rendu 3D de grande qualité
- Images réalistes et précises
- Superbe vidéo de qualité cinéma

Caractéristiques Clé

- Accélérateur Vidéo et Graphique 3D NVIDIA RIVA TNTÔ intégré 128 bits
- Palette DAC 250MHz
- Interface bus maître DMA 2X 66MHz AGP V1.0 avec bande latérale complète et support de modèle «Execute».
- Optimisé pour l'accélération Direct3D avec support complet pour les fonctions DirectX5.0 et 6.0, tel que multi-texturage, mappage annexe, modulation de texture, mappes légères, anti-crénelage plein écran, et filtrage Anisotropique Trilinéaire et 8 tap (meilleur que le Mip mappage Trilinéaire)
- Support GL ICD dans Windows 95/98 et Windows NT
- Pipeline graphique TwiN-Texel (TNT) 32 bits fournissant des Textures mappées, 1er pixel par horloge et rendu multi texture simple passe.
- Rendu ARGB 32 bits avec destination alpha, Tampon Z 16 ou 24 bits, tampon stencil 8 bits
- Moteur d'installation triangulaire matériel à 100%
- Accélération DirectDraw/GUI/128 bits de haute performance
- Conversion d'Espace Couleur Planar YUV12 (4:2:0) vers/de (4:2:2) pour accélération de logiciel MPEG et application de conférence vidéo H.261
- Composition mélange alpha de sous image DVD
- Accélération Vidéo pour DirectShow MPEG 1/2 et Indeo
- Support VESA DDC2B+, DPMS, VBE 2.0/3.0
- Capture vidéo de qualité intégrée et sortie TV limpide (V3400TNT/TV seulement)

I. Introduction

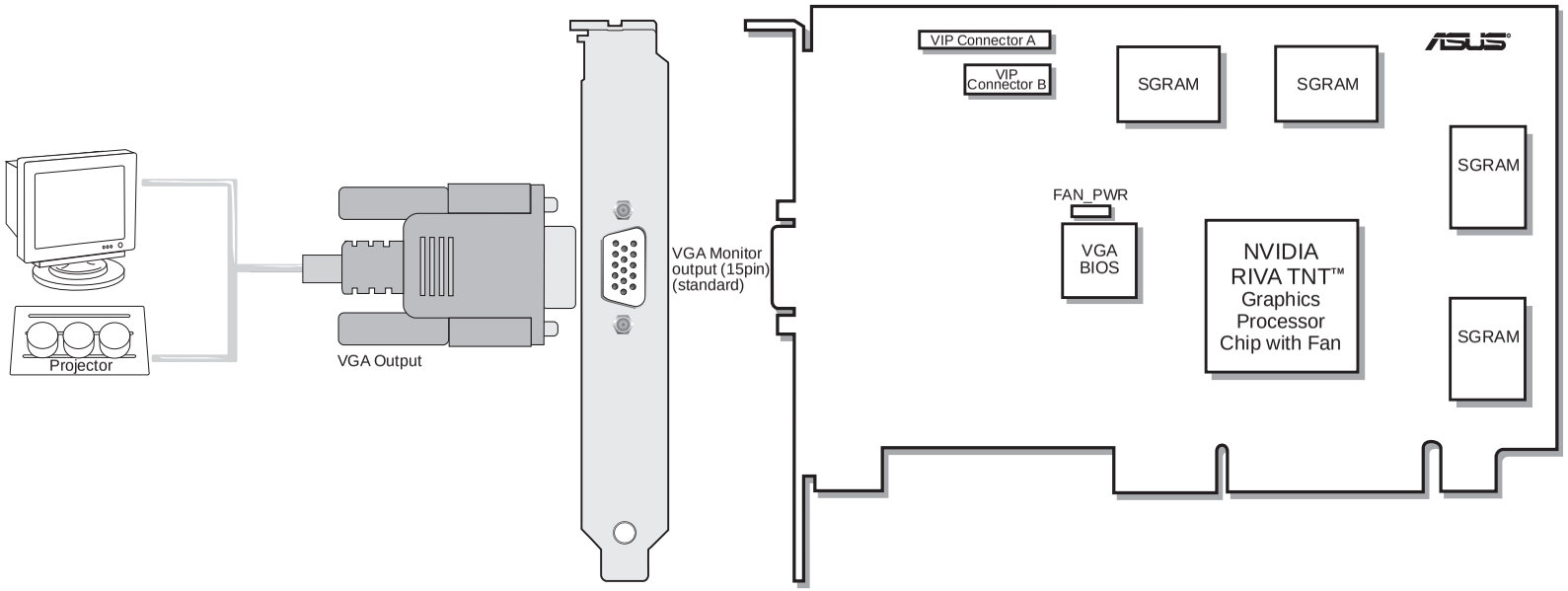
IMPORTANT Les cartes vidéo ASUS V3400TNT/TV possèdent des versions NTSC et PAL. Assurez vous que votre carte vidéo est du même type que les matériels que vous connecterez à votre carte. Sinon, les possibilités vidéo ne seront pas disponibles.

Modèles disponibles

- **SGRAM Frame Buffer 8Mo**
  - AGP-V3400TNT/8Mo: VGA Pure
  - AGP-V3400TNT/TV/8Mo:VGA+Entrée Vidéo+Sortie TV
- **SDRAM Frame Buffer16Mo**
  - AGP-V3400TNT/16Mo: VGA Pure
  - AGP-V3400TNT/TV/16Mo:VGA+Entrée Vidéo+Sortie TV

Schéma ASUS AGP-V3400TNT/8Mo

SGRAM Frame Buffer 8Mo



Liste de vérification des éléments

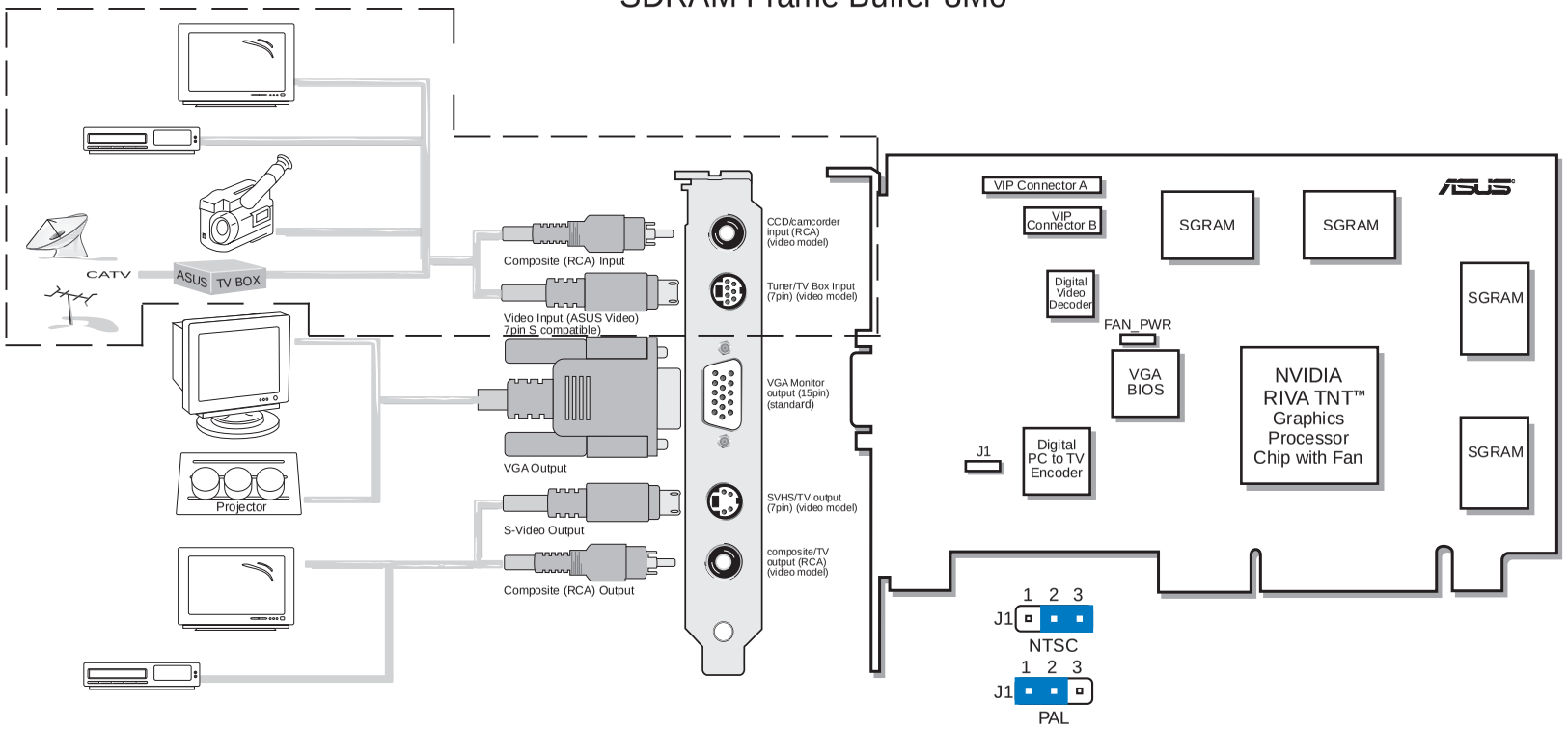
- ☑ ASUS AGP-V3400TNT
- ☑ Ce manuel utilisateur
- ☑ Manuel (adobe acrobat PDF)
- ☑ Disque CD de pilote & utilitaire de série ASUS AGP-V3400TNT

Notes

- AGP-V3400TNT ne comporte pas de connecteur d'entrée vidéo et de sortie TV. Ainsi les utilitaires vidéo/TV ne sont pas utiles pour ce modèle.

Schéma ASUS AGP-V3400TNT/TV/8Mo & AGP-V3400TNT/T/8Mo

SDRAM Frame Buffer 8Mo



Liste de vérification des éléments

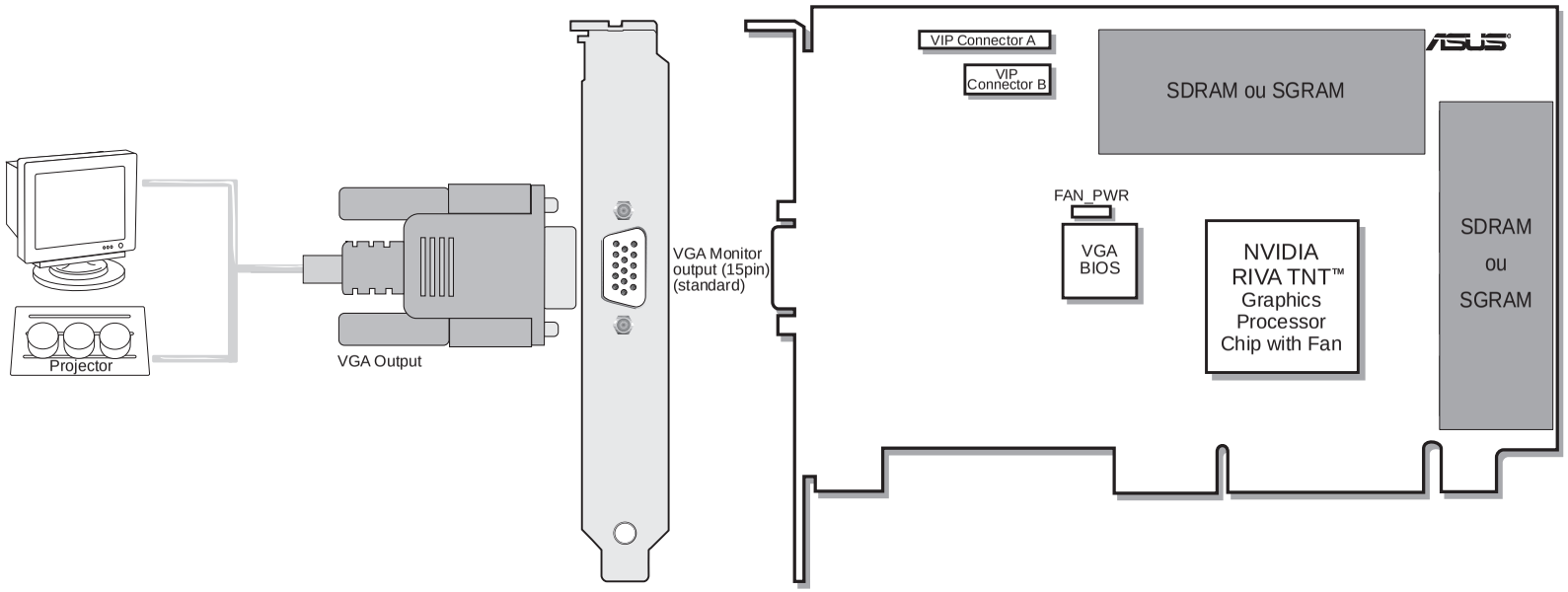
- ☑ ASUS AGP-V3400TNT/TV ou AGP-V3400TNT/T (PAL ou NTSC)
- ☑ Câbles d'entrée vidéo et de sortie TV
- ☑ Ce manuel utilisateur
- ☑ Manuel (adobe acrobat PDF)
- ☑ Disque CD de pilote & utilitaire de série ASUS AGP-V3400TNT

Notes

- Utilisez le même standard TV pour tous les matériels.
- Les antennes et ne peuvent pas être connectées en même temps.

Schéma ASUS AGP-V3400TNT/16Mo

SDRAM Frame Buffer 16 Mo



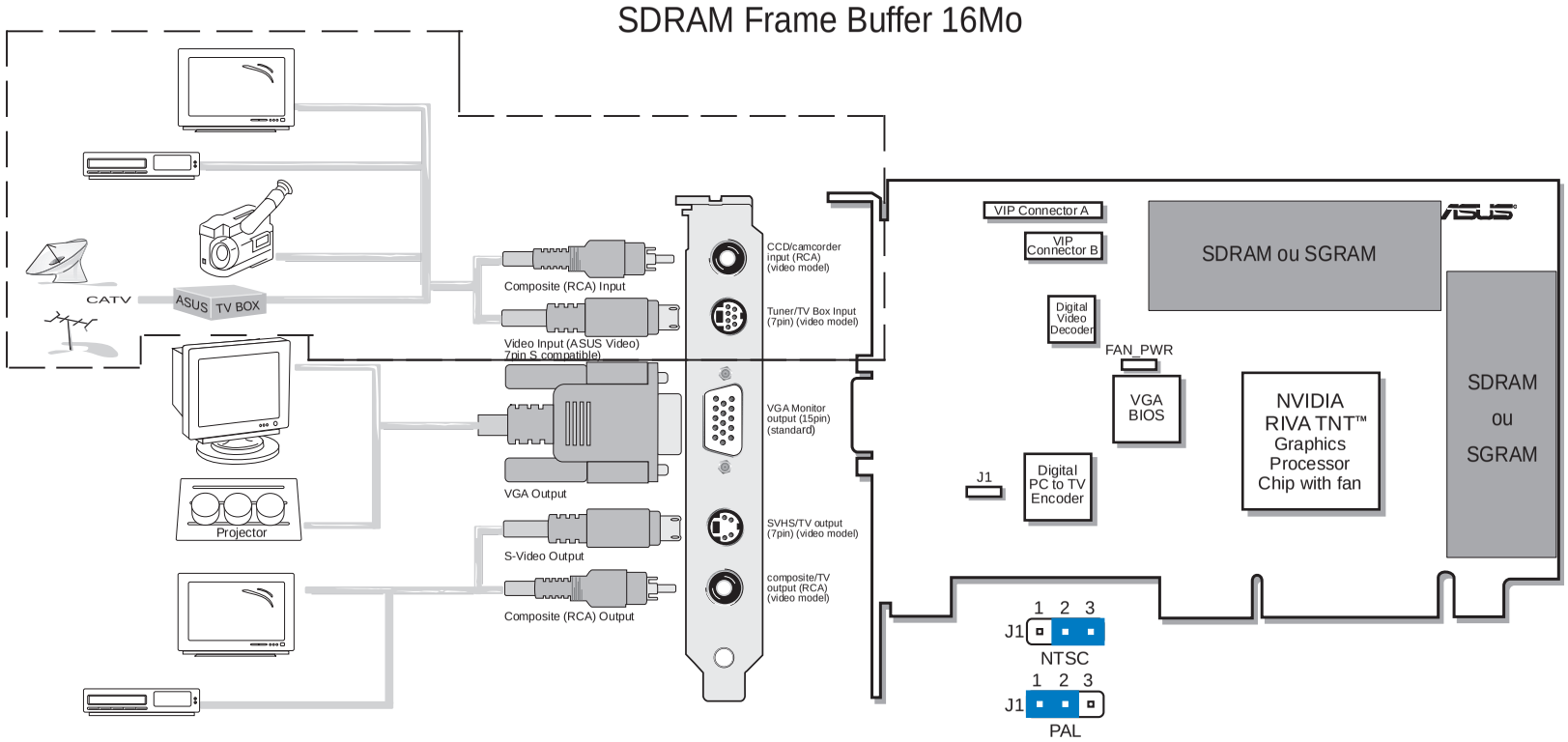
Liste de vérification des éléments

- ☑ ASUS AGP-V3400TNT/TV (PAL ou NTSC)
- ☑ Ce manuel utilisateur
- ☑ Manuel (Adobe Acrobat PDF)
- ☑ Disque CD de pilote & utilitaire de série ASUS AGP-V3400TNT

Notes

• AGP-V3400TNT ne comporte pas de connecteur d'entrée vidéo et de sortie TV. Ainsi les utilitaires vidéo/TV ne sont pas utiles pour ce modèle.

Schéma ASUS AGP-V3400TNT/TV/16Mo & AGP-V3400TNT/T/16Mo



Liste de vérification des éléments

- ☑ ASUS AGP-V3400TNT/TV ou AGP-V3400TNT/T(PAL ou NTSC)
- ☑ Câbles d'entrée vidéo et de sortie TV
- ☑ Ce manuel utilisateur
- ☑ Manuel (adobe acrobat PDF)
- ☑ Disque CD de pilote & utilitaire de série ASUS AGP-V3400TNT

Notes

- Utilisez le même standard TV pour tous les matériels.
- Les antennes et ne peuvent pas être connectées en même temps.

II. Installation du matériel

Note : Les cartes graphiques Serie ASUS AGP-V3400TNT ne peuvent être installées que sur des cartes mères comportant un connecteur AGP.

ATTENTION ! Les cartes d'ordinateur et les composants contiennent des circuits intégrés (IC) très délicats. Pour protéger les cartes d'ordinateur et les autres composants contre tout dommage occasionnés par l'électricité statique, vous devez suivre certaines précautions.

1. Assurez-vous que vous avez débranché l'alimentation avant d'ajouter ou de retirer des cartes d'extension ou autres composants du système. Si vous ne respectiez pas cette consigne, cela pourrait entraîner d'importants dommages à la fois sur votre carte mère et sur les cartes d'expansion.
2. Gardez tous les composants, tel que l'adaptateur d'hôte, dans leurs sacs antistatiques jusqu'à ce que vous soyez prêt à les installer.
3. Utilisez un bracelet de mise à la masse avant de manier les composants de votre ordinateur. Si vous n'en avez pas, appliquez vos deux mains sur un objet bien connecté à la masse ou à un objet en métal, tel que le boîtier d'alimentation. Portez les composants par leurs bords et ne touchez pas les circuits intégrés, les soudures ou le circuit imprimé.
4. Placez les composants sur une surface antistatique reliée à la masse ou sur le sac qui accompagne le composant chaque fois que le composant est démonté du système.

Procédure d'installation

Nouveau système

1. Débranchez les c‡bles électriques de votre ordinateur.
2. Retirez le capot du système.
3. Repérez le connecteur de bus AGP. Assurez-vous que ce connecteur n'est pas obstrué.
4. Retirez le cache situé sur le châssis de l'ordinateur du connecteur d'extension correspondant.
5. Restez en contact avec une surface antistatique ou toute autre source de mise à la masse (voir ATTENTION !)
6. Prenez la carte (toujours dans son enveloppe) en la prenant par sa patte de fixation d'une main puis retirez le enveloppe en plastique.
7. Positionnez la carte directement au-dessus du connecteur AGP et insérez une extrémité de la carte tout d'abord dans le connecteur. Appuyez avec précaution mais fermement le connecteur de bus, situé sur le bord inférieur de la carte, dans le connecteur de la carte mère. Assurez-vous que les contacts en métal, situés sur le bord inférieur de l'adaptateur d'hôte, sont bien fixés dans le logement.
8. Fixez patte de fixation de la carte au châssis de l'ordinateur à l'aide de la vis du cache du connecteur, que vous avez préalablement mise de côté.
9. Replacez le capot du système.
10. Branchez le connecteur VGA 15 broches de votre moniteur analogique à la carte et serrez les vis de fixation (s'il y a lieu).
11. Connectez les autres câbles et matériels, si disponibles. Vous êtes maintenant prêts à installer les pilotes et utilitaires.

Systèmes avec carte VGA existante

1. Eteignez votre ordinateur et débranchez les c‡bles électriques.
2. Remplacez la carte VGA existante par la carte graphique Série ASUS AGP-V3400TNT.
3. Redémarrez votre ordinateur - la carte graphique Série ASUS AGP-V3400TNT devrait être automatiquement détectée et les pilotes d'affichage automatiquement adaptés.

III. Windows 95/98

Exigences de Système d'Exploitation

IMPORTANT La carte graphique Série ASUS AGP-V3400TNT nécessite son propre IRQ pour fonctionner normalement. Si vous rencontrez des problèmes pendant l'installation, vérifiez vos paramètres de BIOS ou les cavaliers de votre carte mère afin de vous assurer que «VGA INT/IRQ» a été activé.

Windows 95

Pour tirer profit de toutes les caractéristiques de AGP, vous devez utiliser Windows 95 OSR2.0, installer la mise à jour USB, puis installer le pilote VGARTD pour la puce de carte mère correspondante. (Voir III. VGARTD Install Windows 95/98).

Pour installer Win95 OSR2.0 avec USB, OSR2.0 doit déjà être installé sur votre système. Sinon, installez tout d'abord OSR2.0 puis utilisez la mise à jour de support USB (vous devez utiliser la même langue que celle de votre version de Windows). En avril 1997 MSDN Disc 1 «Windows 95, SDKs, et Tools», OSR2.0 se trouve dans «\OSR2» alors que la mise à jour de support USB se trouve dans «\OSR2\USBSUPP». Pour connaître la version du système d'exploitation installée, regardez dans le registre ac

HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Version
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\Current\Version\VersionNumber

OSR2.0 avec USB possède:
Version «Windows 95» et Numéro de Version «4.03.1212» ou «4.03.1214»

Windows 98

Windows 98 seulement supporte les caractéristiques full Direct3D et AGP. Si vous n'utilisez pas Windows 98 et que vous voulez utiliser les caractéristiques full Direct3d et AGP, vous devez mettre à jour Windows avant d'installer le pilote d'affichage AGP.

Windows 98 comprend VGARTD pour les circuits intégrés les plus importants, mais il est recommandé d'installer VGARTD depuis le disque CD d'installation de AGP-V3400TNT afin de vous assurer que vous avez la dernière version de VGARTD.

Note: Ce manuel suppose que votre lecteur CD-ROM est le lecteur D: et que Windows et dans C:\WINDOWS. Remplacez par votre chemin d'accès actuel si nécessaire.

III. Windows 95/98

Installation du Pilote

Vous pouvez utiliser une des trois méthodes suivantes pour installer les pilotes Windows 95/98 pour votre carte graphique série ASUS AGP-V3400TNT.

NOTE: Si votre carte mère utilise aussi bien Intel VIA SiS ou ALiAGPset et que vous utilisez Windows 95 OSR2.1/Windows 98 (voir III. Conditions Requises pour le Système d'Exploitation Windows 95/98). Installez le pilote AGP VGARTD approprié en exécutantD:\VGARTD\VGINST.EXE (Voir Installation de VGARTD sous Windows 95/98 pour plus de détails). L'installation de AGP VGARTD assurera que les fonctions AGP de l'ensemble AGP sont disponibles.

Méthode 1: Programme d'Installation Rapide de ASUS

NOTE: Voir **III. Windows 95/98 | Shell d'Installation Windows 95/98 de ASUS | Installation de Pilote V3400TNT** pour les étapes détaillées.

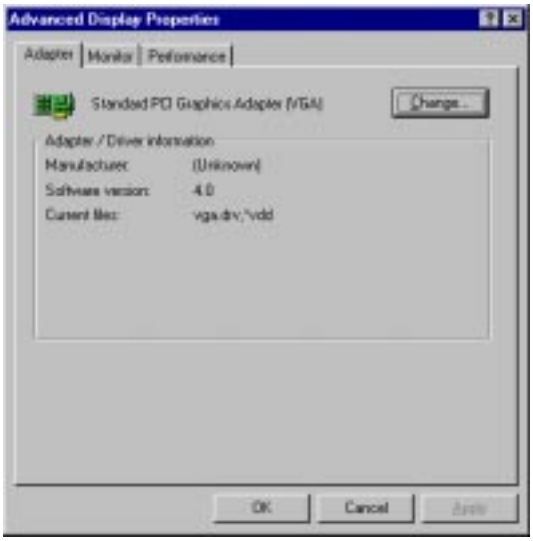
1. Démarrer Windows.
2. Basculer l'affichage sur le mode Adaptateur d'Affichage Standard (VGA) de Windows et redémarrez Windows.
3. Installez le disque CD d'installation dans le lecteur CD-ROM.
4. Le Shell d'installation Windows 95/98 de ASUS apparaît. Cliquez sur 'Pilotes et Utilitaires' puis sur 'Installation du pilote afichage' dans la boite de dialogue pour installer le pilote d'affichage.

5. Suivez les instructions affichées à l'écran pour réaliser l'installation.
6. Lorsque le Programme d'Installation a terminé d'installer tous les fichiers nécessaires sur votre ordinateur, il vous invitera à redémarrer votre ordinateur. Cliquez sur OUI ... puis continuez en redémarrant votre ordinateur pour terminer l'installation.

Méthode 2: Page de Propriétés d'Affichage

NOTE: Cette méthode est recommandée si vous désirez utiliser la fonction multi-moniteur de Windows 98.

1. Démarrer Windows.
2. Basculer l'affichage sur le mode Adaptateur d'Affichage Standard (VGA) de Windows et redémarrez Windows.
3. Cliquez le Bureau de Windows avec le bouton droit de la souris et cliquez sur **Propriétés**.
4. Cliquez sur l'onglet **Paramètres** puis cliquez sur **Changer le Type d'Affichage**. La boîte de dialogue **Propriétés d'Affichage Avancées** apparaît.

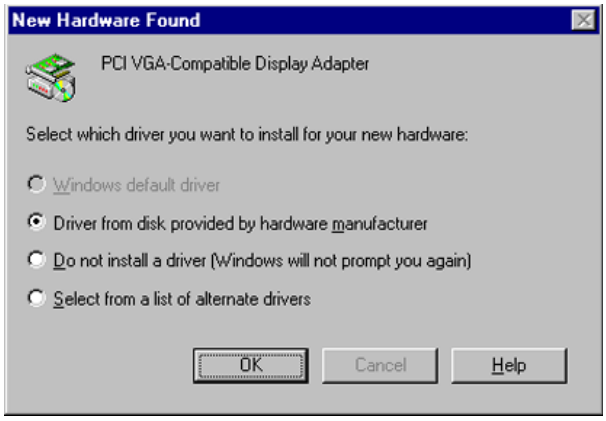


5. Cliquez sur l'onglet **Changer** sur l'onglet **Adaptateur** et cliquez sur **Disque fourni**... Lorsque la boîte de dialogue **Installation à Partir du Disque** apparaît, tapez l'emplacement du fichier ASUS3400.INF ou cliquez sur **Parcourir** pour rechercher le pilote CD-ROM.
6. Dans la boîte **Pilotes** de la boîte de dialogue Ouverte, sélectionner votre pilote CD-ROM.
7. Dans la boîte **Dossiers**, double cliquez sur le dossier Win95, puis sélectionnez ASUS3400.INF dans la boîte **Nom de Fichier**.
8. Cliquez **OK**. Une liste de carte vidéo apparaît. Sélectionnez le type de votre carte VGA, puis cliquez sur **OK**.
9. Suivez les instructions affichées à l'écran pour terminer l'installation.
10. Lorsque le Programme d'Installation a terminé d'installer tous les fichiers nécessaires sur votre ordinateur, il vous invitera à redémarrer votre ordinateur. Cliquez sur Oui... puis continuez en redémarrant votre ordinateur pour terminer l'installation.

Méthode 3: Plug & Play

NOTE: Avant de commencer la réalisation de ces étapes, replacez tout d'abord votre ancienne carte VGA avec une carte graphique série ASUS AGP-V3400TNT.

1. Démarrer Windows.
2. Lorsque Windows détecte votre carte graphique série ASUS AGP-V3400TNT, la boîte de dialogue Nouveau Matériel Trouvé apparaît.



3. Cliquez Pilote sur disque fourni par le fabricant du matériel.
4. Lorsque le Programme d'Installation vous invite à entrer l'emplacement du pilote, tapez D:\WIN95 pour diriger le Programme d'Installation vers le fichier INF, puis cliquez sur **Terminer** pour installer le pilote.
5. Lorsque le Programme d'Installation a fini d'installer tous les fichiers nécessaires sur votre ordinateur, il vous invitera à redémarrer votre ordinateur. Cliquez sur Oui... puis continuez en redémarrant votre ordinateur pour terminer l'installation.

NOTE: Cette méthode n'installera pas les bibliothèques d'exécution DirectX. Voir **III. Windows 95/98 Installation de DirectX6** plus loin dans ce manuel pour les étapes d'installation.

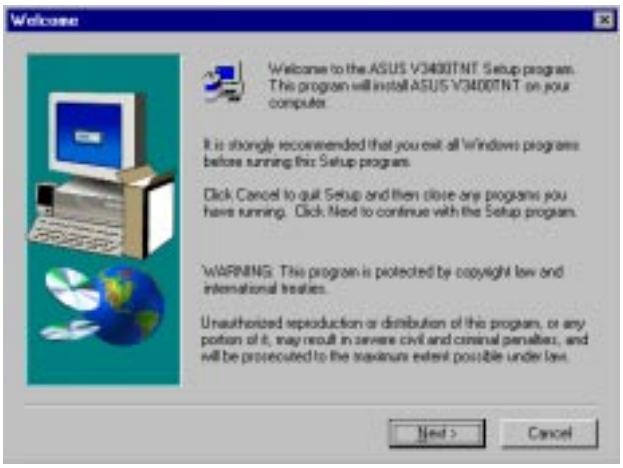
III. Windows 95/98

Shell d'Installation Windows 95/98 de ASUS

Installation du Pilote V3400TNT

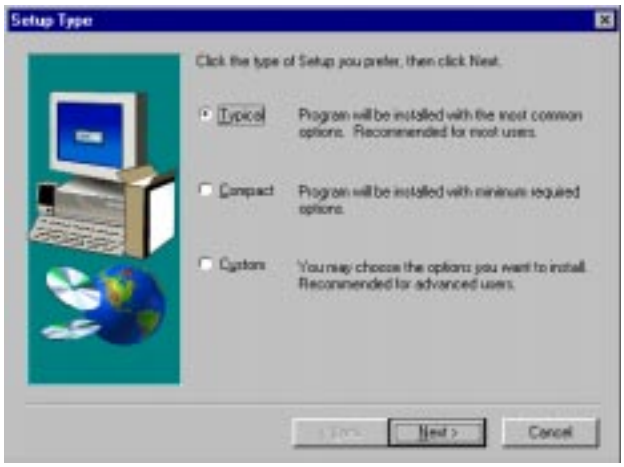
1. Insérez le disque CD d'installation dans votre lecteur CD-ROM et double cliquez sur l'icône de votre lecteur CD dans **Cet Ordinateur** pour faire apparaître un écran d'exécution automatique ou exécutez Setup.exe dans le répertoire racine du CD.

2. Le Shell d'installation Windows 95/98 de ASUS apparaît. Cliquez sur 'Pilotes et Utilitaires' puis sur 'Installation du pilote afichage' dans la boite de dialogue pour installer le pilote d'affichage.

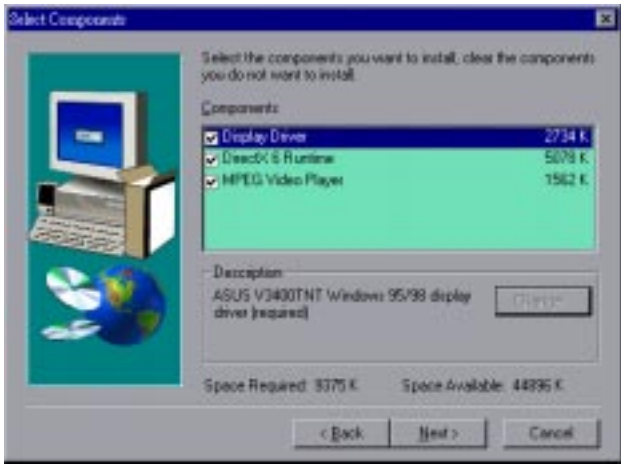


3. La boîte de dialogue Type d'Installation apparaîtra. Pour la plupart des utilisateurs, une installation **Typique** est appropriée. Si la place sur votre disque dur est limitée, cliquez sur **Compact**. Si vous désirez choisir les options à installer, cliquez sur P**ersonnaliser**. Cliquez sur **Suivant** après avoir choisi le type d'installation préféré.

NOTE : Que vous choisissiez l'installation Typique ou Compacte, continuez jusqu'à l'étape 5. Sinon, continuez jusqu'à l'étape suivante. L'installation Typique installe tous les éléments listés dans la boîte de dialogue **Choix des Composants**, alors que l'installation Compacte installe le pilote affiché seulement.



4. La boîte Choix des Composants apparaît. Sélectionnez les composants que vous désirez installer. Cliquez Suivant.



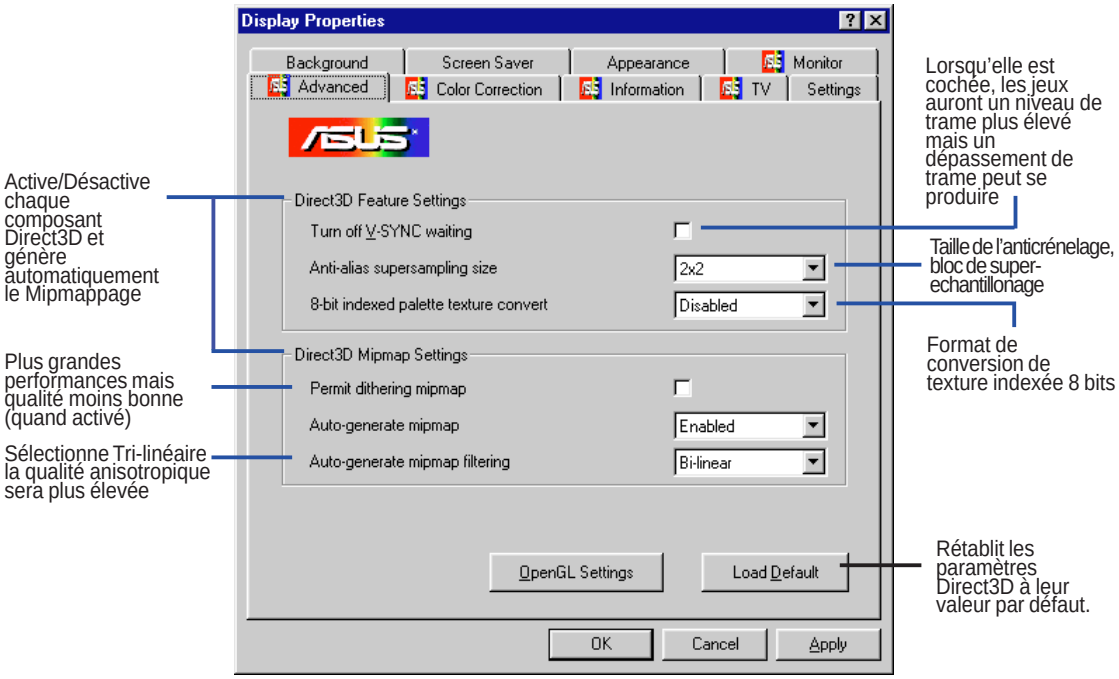
5. Après que tous les pilotes et composants ont été copiés, vous serez invité à redémarrer votre ordinateur. Cliquez **Non**... et puis **Terminer** pour retourner à Windows. Fermez et éteignez votre ordinateur. Remplacez votre carte VGA par la carte graphique série ASUS AGP-V3400TNT. Redémarrez votre ordinateur, et le pilote devrait être installé automatiquement.

Changer la Résolution et la Couleur (Propriété d'Affichage)

Pour changer la résolution et la couleur et les autres propriétés d'affichage, cliquez sur le Bureau de Windows 95/98 avec le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Propriétés**.

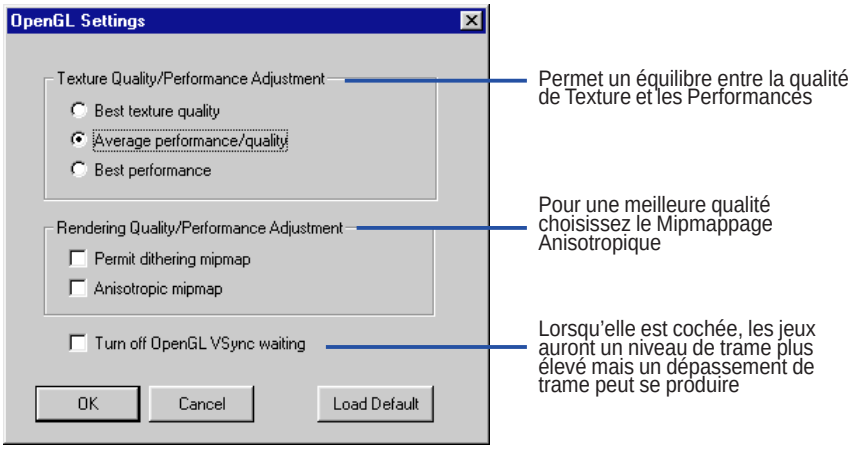
Onglet Avancé

Ce menu vous offre quelques paramétrages avancés pour Direct3D et OpenGL.



Boîte de Paramétrage de OpenGL

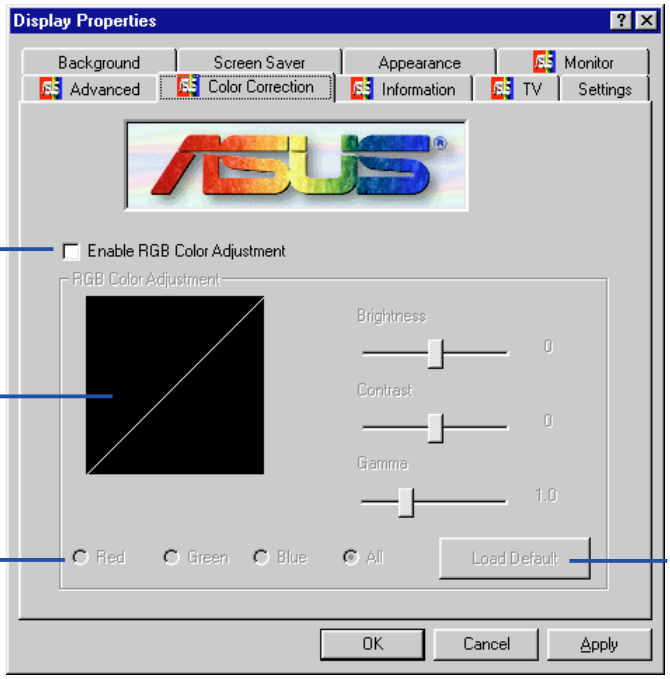
Vous pouvez changer la vitesse de rafraîchissement de votre moniteur à partir de ce Menu.



NOTE : Les affichages d'écran sont fournis en tant qu'exemples seulement et ne représentent pas le contenu de l'affichage de votre écran.

Onglet de Correction de Couleur

Vous pouvez ajuster la luminosité, le contraste et les valeurs gamma de votre sortie écran depuis le Menu de Correction de Couleur. Cette fonction est disponible uniquement en profondeur de couleur 16 bits et 32 bits.



Active/Désactive les paramètres de couleur

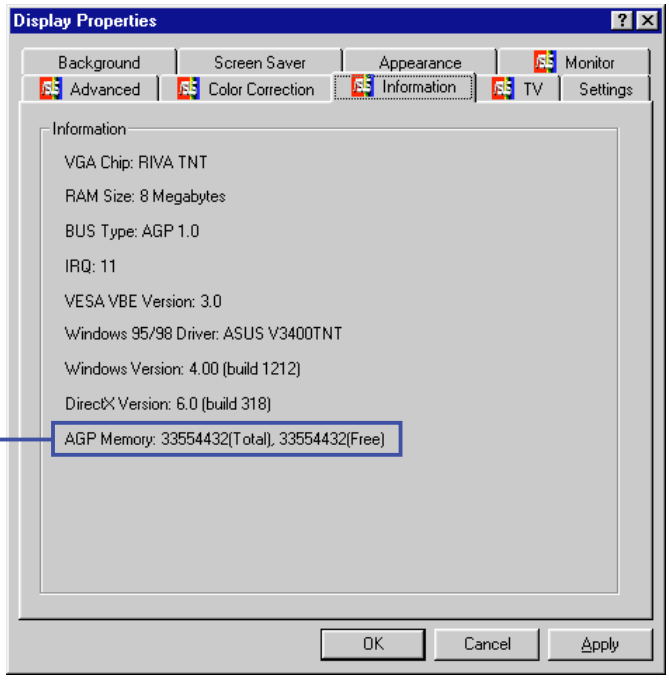
Carte de mappage

Réglage individuel des canaux

Rétablit le Menu de Correction de Couleur à ses paramètres par défaut

Onglet Informations

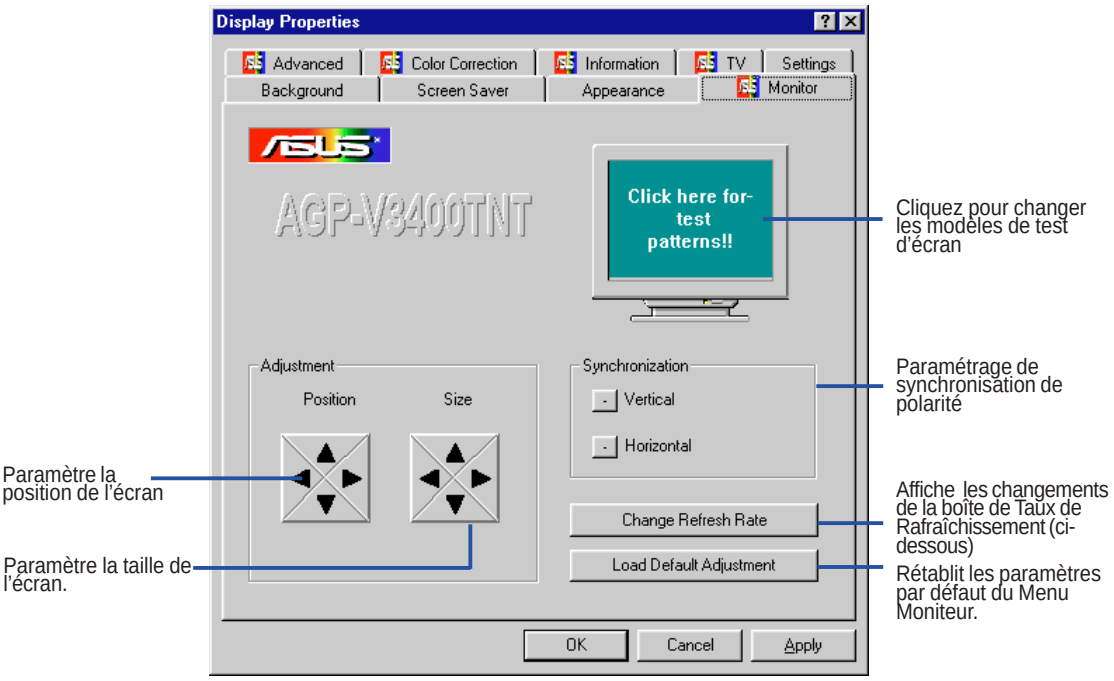
Vous pouvez lister toutes les informations concernant la carte VGA et les configurations vidéo depuis le Menu Informations.



Montre les informations de mémoire AGP (sera vide ou contiendra un avertissement si aucune carte AGP ou mémoire n'a été trouvée.

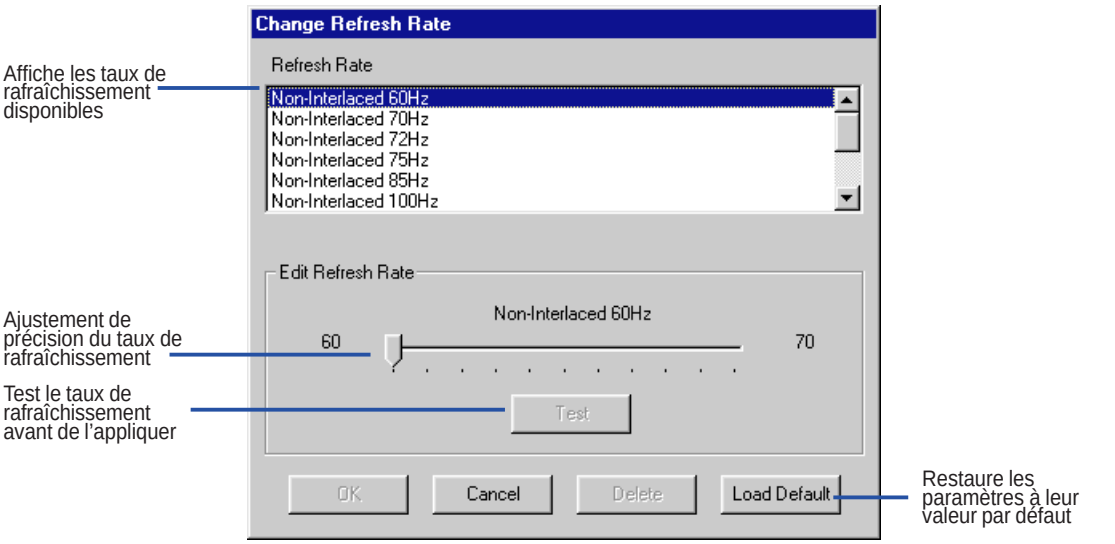
Onglet Moniteur

Vous pouvez ajuster la sortie écran à partir du Menu Moniteur.



Boîte de Taux de Rafraîchissement

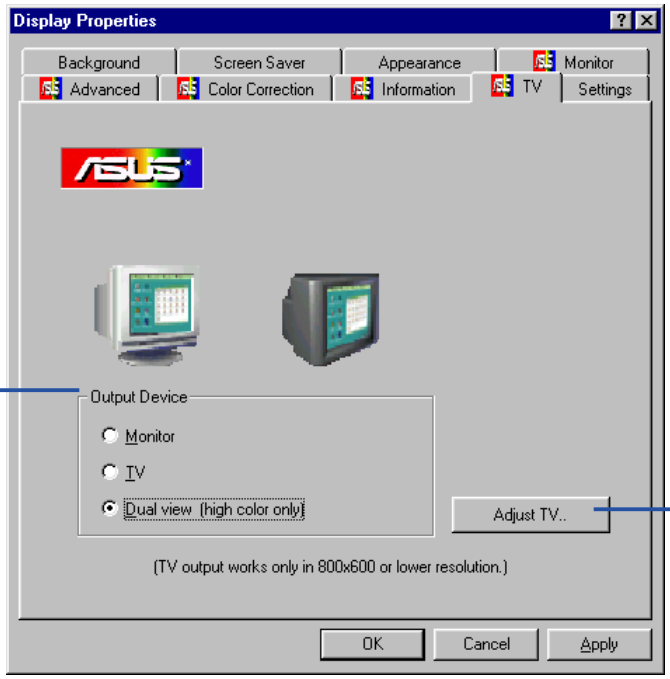
Vous pouvez changer les paramètres de taux de rafraîchissement de votre moniteur depuis ce Menu.



Onglet TV (AGP-V3400TNT/TV seulement)

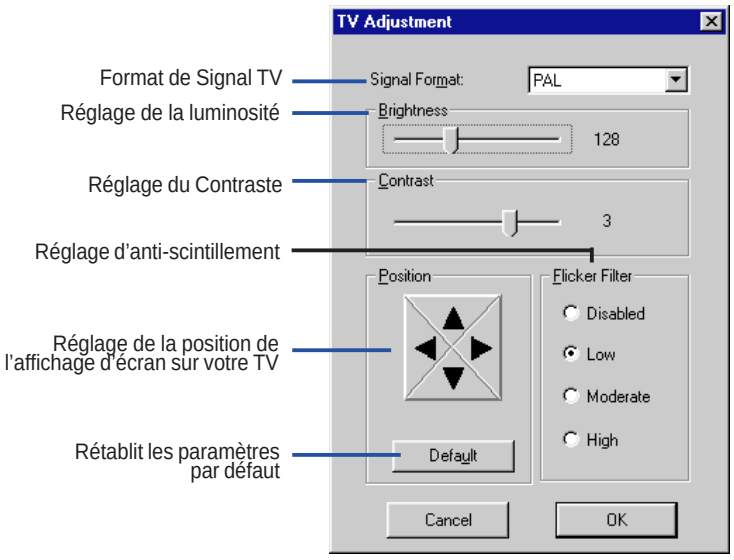
L'onglet TV apparaîtra si votre carte possède un connecteur S-Video et/ou Composite, une TV est connectée à l'un de ces connecteurs (S-Video offre une meilleure qualité) et est allumé, et que vous êtes dans l'un de ces modes: 640x480 ou 800x600x16 bits.

NOTE : La fonction de double affichage fonctionne seulement en modes couleur élevés, tel que 800x600x16 bits ou 640x480x16 bits.



Réglages TV

Vous pouvez régler les paramètres TV au moyen de cette boîte de dialogue.



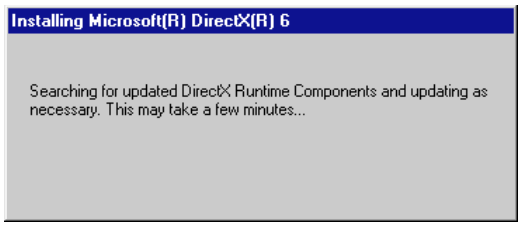
Installation de DirectX6

Microsoft DirectX6 permet la prise en charge de l'accélération 3D matériel dans Windows 95/98. Pour la prise en charge de Logiciel MPEG dans Windows 95/98, vous devez tout d'abord installer les bibliothèques Microsoft DirectX6, puis le lecteur vidéo MPEG.

1. Insérez votre disque CD d'installation ou double cliquez sur l'icône de votre lecteur CD dans Poste de travail afin de faire apparaître l'écran d'exécution automatique ou exécutez Setup.exe depuis le répertoire racine de votre lecteur CD-ROM.

2. Le Shell d'installation Windows 95/98 de ASUS apparaît. Cliquez sur 'Pilotes et Utilitaires' puis sur 'Installation d DirectX' dans la boite de dialogue pour installer le pilote d'affichage.

3. Le programme d'installation installera automatiquement la bibliothèque d'exécution de DirectX6 dans votre système.



4. Le Programme d'Installation vous invitera à redémarrer le système une fois qu'il aura fini de copier tous les fichiers dans votre ordinateur. Cliquez sur OK pour redémarrer Windows.

III. Windows 95/98

Installation du Pilote VGARTD (AGP)

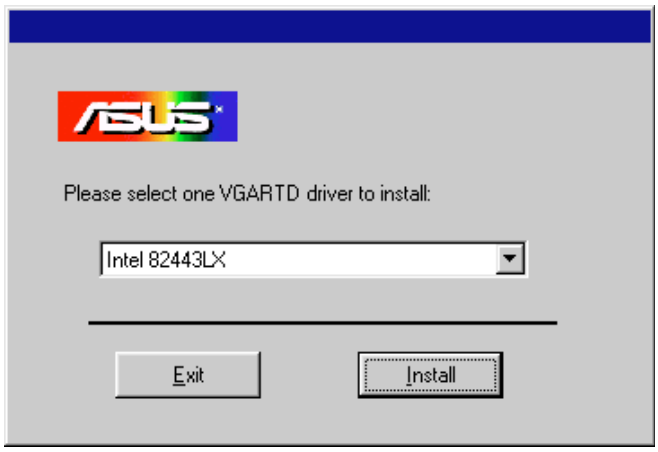
1. Insérez votre disque CD d'installation ou double cliquez sur l'icône de votre lecteur CD dans Poste de travail afin de faire apparaître l'écran d'exécution automatique ou exécutez Setup.exe depuis le répertoire racine de votre lecteur CD-ROM.

2. Le Shell d'installation Windows 95/98 de ASUS apparaît. Cliquez sur 'Pilotes et Utilitaires' puis sur 'Installation du pilote GART' dans la boite de dialogue pour installer le pilote d'affichage. pour le support de circuit intégré (chipset) AGP de Intel, SiS, VIA et ALi.

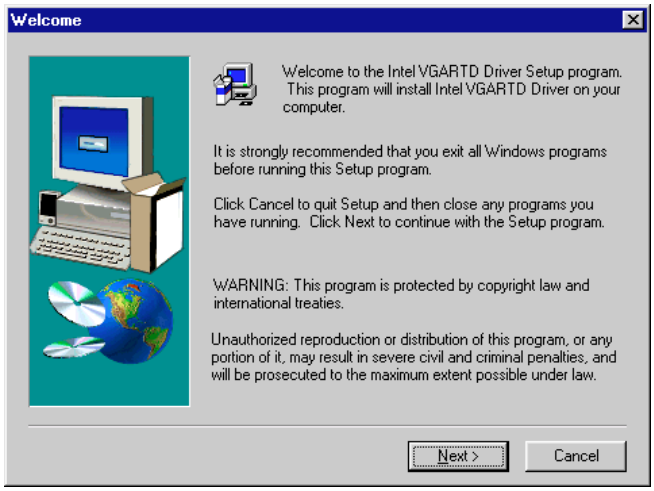
3. Un écran de détection de pilote apparaîtra pour vous indiquer le chipset détecté. Cliquez sur OK pour installer le pilote approprié pour votre circuit.

NOTE : Les dialogues d'installation sont légèrement différents pour chaque chipset. Suivez les instructions pour terminer l'installation de VGARTD. Les étapes proposées correspondent aux chipsets de Intel.

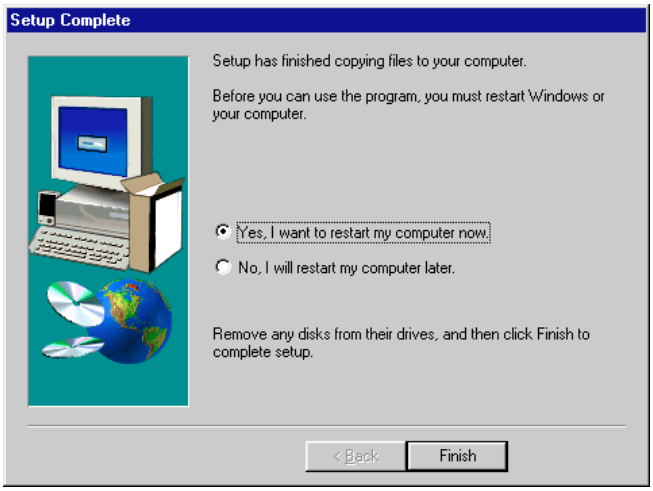
4. Si vous avez sélectionné Non..., sur l'écran précédent avant de cliquer sur OK, il vous sera présenté une sélection d'autres pilotes. Choisissez votre pilote et cliquez sur **Installer**.



5. Quand l'écran de bienvenue apparaît, cliquez sur **Suivant** pour continuer.



6. Une fois que l'installation du pilote est terminée, cliquez sur **Finir**.



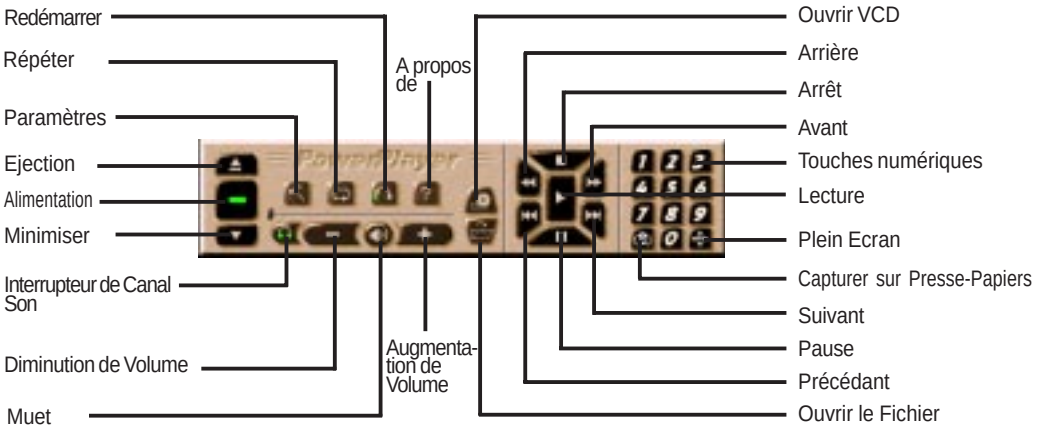
Installation du lecteur vidéo

Le fait d'installer Video Player vous permet de visualiser des titres de CD: CD Vidéo/ DAT/ou MPEG(*.MPG). Suivez les étapes ci-dessous pour installer le lecteur vidéo PowerPlayer.

1. Réinsérez votre disque CD d'installation ou double cliquez sur l'icône de votre lecteur CD dans Poste de travail afin de faire apparaître l'écran d'exécution automatique ou exécutez Setup.exe depuis le répertoire racine de votre lecteur CD-ROM.

2. Le Shell d'installation Windows 95/98 de ASUS apparaît. Cliquez sur 'Pilotes et Utilitaires' puis sur 'Installation de Video Player' dans la boite de dialogue pour installer le pilote d'affichage.

Un déplacement du curseur sur les boutons fera apparaître le nom du bouton comme montré ci-dessous.



NOTE : Il est fortement conseillé que vous exécutiez PowerPlayer en résolution 1024x768 ou inférieure. Il s'exécute en mode non-matériel en plus haute résolution, profondeur de couleur, ou taux de rafraîchissement, ce qui pourrait engendrer une mauvaise qualité d'affichage et pourrait occasionner des problèmes.

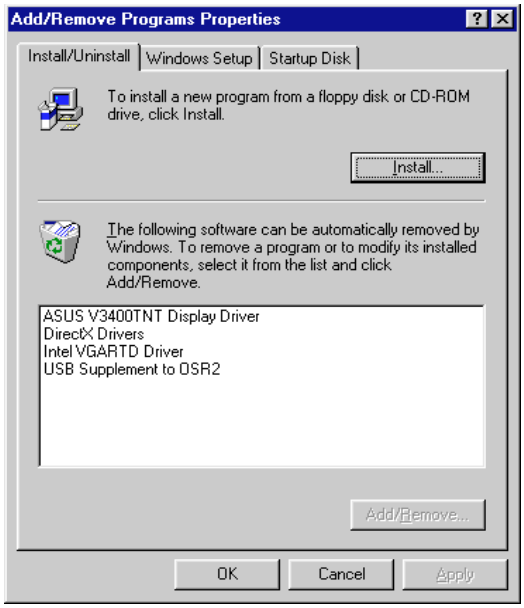
Supprimer le pilote V3400TNT

Si vous voulez installer d'autres cartes graphiques ou si vous n'avez plus besoin des pilotes d'affichage série ASUS AGP-V3400TNT, vous pouvez utiliser le Panneau de Configuration de Windows 95/98 pour désinstaller complètement les pilotes depuis Windows 95/98 et ainsi d'économiser de la place sur le disque dur.

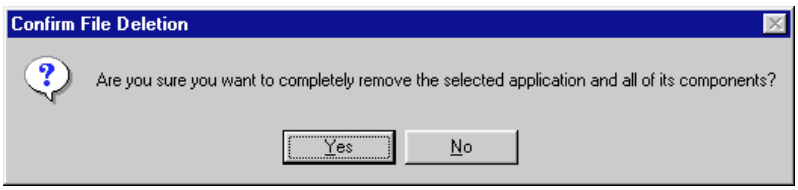
NOTE : Ceci fonctionne seulement si vous avez utilisé la Méthode 1: Programme d'Installation Rapide de ASUS pour installer le pilote (voir III. Windows 95/98 Installation du Pilote).

Utilisation du Panneau de Configuration Windows 95/98

1. Cliquez sur Démarrer, puis pointez sur Paramètres.
2. Cliquez sur Panneau de Configuration.
3. Double cliquez sur l'icône Ajoute/Suppression de programmes.
4. Cliquez sur l'onglet Installation/Désinstallation.
5. Sélectionnez Pilote d'Affichage ASUS V3400TNT depuis la liste.
6. Cliquez sur Ajouter/supprimer



7. Vous serez averti que des fichiers vont être effacés. Cliquez sur Oui pour continuer.



8. Après que les pilotes d'affichage ont été désinstallés complètement, vous serez invité à appuyer sur OK pour redémarrer votre système. Cliquez OK.

Installation de ASUS LIVE3400

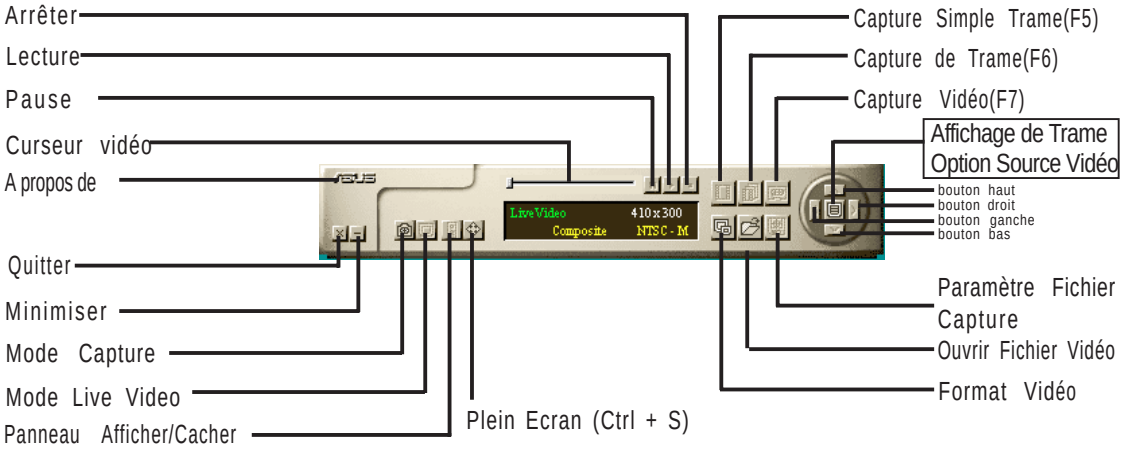
(AGP-V3400TNT/TV seulement)

ASUS LIVE3400 doit être installé afin de pouvoir utiliser la fonction d'entrée vidéo sur la carte graphique ASUS AGP-V3400TNT/TV.

1. Réinsérez votre disque CD d'installation ou double cliquez sur l'icône de votre lecteur CD dans Poste de travail afin de faire apparaître l'écran d'exécution automatique ou exécutez Setup.exe depuis le répertoire racine de votre lecteur CD-ROM.
2. Le Shell d'installation Windows 95/98 de ASUS apparaît. Cliquez sur 'Pilotes et Utilitaires' puis sur 'Installation de Live3400' dans la boite de dialogue pour installer le pilote d'affichage.

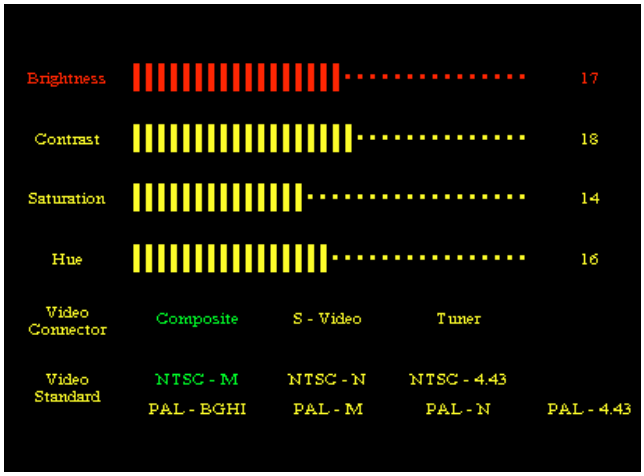
Après l'installation, vous pourrez exécuter le programme par Démarrer-Programmes-**ASUS LIVE3400-LIVE3400** ou supprimez le programme au moyen de unInstallSHIELD.

Utilisation de **ASUS LIVE3400** (AGP-V3400TNT/TV seulement)



Option Afficher/Cacher Source Vidéo

Lorsque vous utiliser ASUS LIVE3400 pour la première fois, vous devez installer la Source Vidéo. En cliquant sur le bouton d'option Afficher/Cacher la Source Vidéo sur le panneau, vous pouvez afficher ou cacher les paramètres de source vidéo.



Vous pouvez utiliser les boutons de flèches vers le Haut ou vers le Bas sur le Panneau de Configuration pour sélectionner le Connecteur Vidéo ou le Standard Vidéo. Les boutons de flèches Gauche et Droite sont utilisés pour réaliser une sélection.

Pilote de capture vidéo

Lorsque vous installez le Pilote Windows 95/98 séries V3400, le pilote de capture vidéo sera installé automatiquement sur votre système. Ce pilote de capture vidéo suit Microsoft Video pour le standard Windows et peut ouvrir une fenêtre de capture de taille 352 x 240 (NTSC) ou 352x288 (PAL). Il peut être utilisé avec quelques applications qui utilisent la capture vidéo comme option, telle que la conférence vidéo, net meeting, ou des applications création.

IV. Microsoft Windows NT

Windows NT 4.0

ATTENTION ! Avant d'installer le pilote d'affichage série ASUS AGP-V3400TNT sous Windows NT 4.0, assurez-vous d'avoir installé Windows NT 4.0 Service Pack3 (disponible sur Internet à http://www.microsoft.com/isapi/support/bldqpage.idc?ProductPage=q_servpk). Sinon, le système se bloquera et ne pourra pas démarrer!)

NOTE : Pour que toutes les caractéristiques AGP soient disponibles vous devez utiliser Windows NT 5.0.

Procédures d'installation

1. Démarrez Windows NT, basculer les propriétés d'affichage sur le mode VGA (16 couleurs, 640x480 pixel), puis redémarrez votre ordinateur pour opérer le changement.
2. Après que votre ordinateur a redémarré, cliquez sur le Bureau avec le bouton droit de la Souris et cliquez sur Propriétés.
3. Cliquez sur l'onglet Paramètres.
4. Sélectionnez Changer le Type d'Affichage.
5. Sélectionnez Type d'Adaptateur et cliquez Changer.
6. Cliquez sur Disque Fourni.
7. Insérez le disque CD d'installation série ASUS AGP-V3400TNT
8. Tapez D:\NT40 (sous-entendu que votre lecteur CD-ROM est en lecteur D) ou cliquez sur Parcourir pour sélectionner le chemin d'accès du pilote d'affichage pour Windows NT. Cliquez OK.
9. Vous verrez une liste de pilotes série AGP-V3400TNT. Sélectionnez votre pilote et cliquez OK.
10. Windows NT affichera une fois de plus une invite de confirmation. Tous les fichiers appropriés seront ensuite copiés sur le disque dur. Quand tous les fichiers sont copiés, retournez à la boîte de Propriétés d'Affichage en cliquant sur Fermer. Cliquez sur Appliquer.
11. La boîte de dialogue Changement de Paramètres Système est affichée. Cliquez sur Oui pour redémarrer Windows.
12. Windows NT redémarrera avec les paramètres par défaut. L'application d'Affichage apparaîtra pour permettre le mode sélection.

V. Informations d'affichage

Table de résolution de mémoire vidéo 8Mo

Résolution	Fréquence verticale	Fréquence horizontale	Profondeur de couleur		
			8bpp = 256 couleurs Standard	16bpp = 65K couleurs Haute Couleur	32bpp = 16.7M couleurs Couleur vraie
640 x 480	60Hz	31.4KHz	√	√	√
	70Hz	34.9KHz	√	√	√
	72Hz	36.1KHz	√	√	√
	75Hz	37.6KHz	√	√	√
	85Hz	43.0KHz	√	√	√
	100Hz	51.0KHz	√	√	√
	120Hz	61.8KHz	√	√	√
	140Hz	72.9KHz	√	√	√
	144Hz	75.2KHz	√	√	√
	150Hz	78.7KHz	√	√	√
	170Hz	92.6KHz	√	√	√
	200Hz	108.6KHz	√	√	√
	240Hz	132.8KHz	√	√	√
	250Hz	138.6KHz	√	√	√
800 x 600	60Hz	37.9KHz	√	√	√
	70Hz	43.8KHz	√	√	√
	72Hz	45.1KHz	√	√	√
	75Hz	47.0KHz	√	√	√
	85Hz	53.6KHz	√	√	√
	100Hz	63.7KHz	√	√	√
	120Hz	77.2KHz	√	√	√
	140Hz	91.1KHz	√	√	√
	144Hz	94.0KHz	√	√	√
	150Hz	98.2KHz	√	√	√
	170Hz	112.8KHz	√	√	√
	200Hz	135.0KHz	√	√	√
	240Hz	166.3KHz	√	√	√
	250Hz	172.5KHz	√	√	√
1024 x 768	60Hz	48.4KHz	√	√	√
	70Hz	56.0KHz	√	√	√
	72Hz	57.5KHz	√	√	√
	75Hz	60.2KHz	√	√	√
	85Hz	68.6KHz	√	√	√
	100Hz	81.7KHz	√	√	√
	120Hz	98.8KHz	√	√	√
	140Hz	116.6KHz	√	√	√
	144Hz	120.0KHz	√	√	√
	150Hz	125.8KHz	√	√	√
	170Hz	144.0KHz	√	√	√
1152 x 864	60Hz	53.7KHz	√	√	√
	70Hz	62.9KHz	√	√	√
	72Hz	64.8KHz	√	√	√
	75Hz	67.6KHz	√	√	√
	85Hz	77.1KHz	√	√	√
	100Hz	91.3KHz	√	√	√
	120Hz	111.2KHz	√	√	√
	140Hz	131.4KHz	√	√	√
	144Hz	135.2KHz	√	√	√
	150Hz	141.3KHz	√	√	√
1280 x 1024	60Hz	64.0KHz	√	√	√
	70Hz	74.6KHz	√	√	√
	72Hz	76.8KHz	√	√	√
	75Hz	80.1KHz	√	√	√
	85Hz	91.3KHz	√	√	√
	100Hz	108.5KHz	√	√	√
	120Hz	131.6KHz	√	√	√
1600 x 1200	60Hz	74.6KHz	√	√	√
	70Hz	87.4KHz	√	√	√
	72Hz	90.1KHz	√	√	√
	75Hz	84.0KHz	√	√	√
	85Hz	107.1KHz	√	√	√
1920 x 1080	60Hz	67.1KHz	√	√	—
	70Hz	78.7KHz	√	√	—
	72Hz	81.1KHz	√	√	—
	75Hz	84.6KHz	√	√	—
	85Hz	96.4KHz	√	√	—
1920 x 1200	60Hz	74.6KHz	√	√	—
	70Hz	87.4KHz	√	√	—
	72Hz	90.0KHz	√	√	—
	75Hz	94.0KHz	√	√	—

V. Informations d'affichage

Table de résolution de mémoire vidéo 16Mo

Résolution	Fréquence verticale	Fréquence horizontale	Profondeur de couleur		
			8bpp = 256 couleurs Standard	16bpp = 65K couleurs Haute couleur	32bpp = 16.7M couleurs Couleur vraie
640 x 480	60Hz	31.4KHz	√	√	√
	70Hz	34.9KHz	√	√	√
	72Hz	36.1KHz	√	√	√
	75Hz	37.6KHz	√	√	√
	85Hz	43.0KHz	√	√	√
	100Hz	51.0KHz	√	√	√
	120Hz	61.8KHz	√	√	√
	140Hz	72.9KHz	√	√	√
	144Hz	75.2KHz	√	√	√
	150Hz	78.7KHz	√	√	√
	170Hz	92.6KHz	√	√	√
	200Hz	108.6KHz	√	√	√
	240Hz	132.8KHz	√	√	√
	250Hz	138.6KHz	√	√	√
800 x 600	60Hz	37.9KHz	√	√	√
	70Hz	43.8KHz	√	√	√
	72Hz	45.1KHz	√	√	√
	75Hz	47.0KHz	√	√	√
	85Hz	53.6KHz	√	√	√
	100Hz	63.7KHz	√	√	√
	120Hz	77.2KHz	√	√	√
	140Hz	91.1KHz	√	√	√
	144Hz	94.0KHz	√	√	√
	150Hz	98.2KHz	√	√	√
	170Hz	112.8KHz	√	√	√
	200Hz	135.0KHz	√	√	√
	240Hz	166.3KHz	√	√	√
	250Hz	172.5KHz	√	√	√
1024 x 768	60Hz	48.4KHz	√	√	√
	70Hz	56.0KHz	√	√	√
	72Hz	57.5KHz	√	√	√
	75Hz	60.2KHz	√	√	√
	85Hz	68.6KHz	√	√	√
	100Hz	81.7KHz	√	√	√
	120Hz	98.8KHz	√	√	√
	140Hz	116.6KHz	√	√	√
	144Hz	120.0KHz	√	√	√
	150Hz	125.8KHz	√	√	√
	170Hz	144.0KHz	√	√	√
1152 x 864	60Hz	53.7KHz	√	√	√
	70Hz	62.9KHz	√	√	√
	72Hz	64.8KHz	√	√	√
	75Hz	67.6KHz	√	√	√
	85Hz	77.1KHz	√	√	√
	100Hz	91.3KHz	√	√	√
	120Hz	111.2KHz	√	√	√
	140Hz	131.4KHz	√	√	√
	144Hz	135.2KHz	√	√	√
	150Hz	141.3KHz	√	√	√
1280 x 1024	60Hz	64.0KHz	√	√	√
	70Hz	74.6KHz	√	√	√
	72Hz	76.8KHz	√	√	√
	75Hz	80.1KHz	√	√	√
	85Hz	91.3KHz	√	√	√
	100Hz	108.5KHz	√	√	√
	120Hz	131.6KHz	√	√	√
1600 x 1200	60Hz	74.6KHz	√	√	√
	70Hz	87.4KHz	√	√	√
	72Hz	90.1KHz	√	√	√
	75Hz	84.0KHz	√	√	√
	85Hz	107.1KHz	√	√	√
1920 x 1080	60Hz	67.1KHz	√	√	√
	70Hz	78.7KHz	√	√	√
	72Hz	81.1KHz	√	√	√
	75Hz	84.6KHz	√	√	√
	85Hz	96.4KHz	√	√	√
1920 x 1200	60Hz	74.6KHz	√	√	√
	70Hz	87.4KHz	√	√	√
	72Hz	90.0KHz	√	√	√
	75Hz	94.0KHz	√	√	√

VI. Dépannage

Description	Action recommandée
Après l'installation et redémarrage, Windows 95/98 m'informe que les paramètres d'affichage sont toujours incorrects.	• Assurez-vous que l'option «Assigner IRQ au VGA» est activée dans le BIOS. • Vérifiez s'il y a assez de IRQ pour VGA • Désinstaller le pilote, redémarrer et réinstallez le pilote
Mon moniteur n'est pas capable de résolution ou vitesse de rafraîchissement élevée.	• Cela dépend des caractéristiques d'affichage de votre moniteur. Consultez la documentation de votre moniteur pour la bonne configuration.
DirectX ou les autres applications rapportent qu'il n'y a pas de mémoire AGP disponible.	• Windows 95 n'est pas OSR2.1 ou plus récent. • La version de DirectX n'est pas 6.0 ou plus récente • Vous n'avez pas installé les pilotes appropriés pour le chipset AGP (e.g. VGARTD.VXD pour Intel 440LX) • Paramètres du BIOS incorrects. BIOS doit supporter au moins 64Mo pour la taille de fenêtre AGP.
LIVE3400 rapporte que SAA7111A EVIP n'a pas été détecté sur votre carte.	• Votre adaptateur ne possède pas d'options d'entrée vidéo. • Votre moniteur possède un mauvais circuit DDC implanté. Contactez le revendeur de votre moniteur pour trouver la solution.
Les Jeux ou des applications rapportent «Aucun matériel d'accélération 3D n'a été trouvé».	• 3D fonctionne seulement en profondeur de couleur 16 bits ou 32 bits. Basculer votre mode d'affichage de profondeur couleur en 16 bits (hautes couleurs) ou 32 bits (couleur vraie). • Vérifiez les bibliothèques nécessaires telle que DirectX ou OpenGL. • Essayez de basculer en résolution inférieure.
Mon lecteur MPEG affiche des clips vidéo de mauvaise qualité.	• Vous devez installer DirectX 6 de sorte que votre lecteur puisse profiter du mode d'accélération de matériel (DirectDraw). • Essayez de basculer en résolution, profondeur de couleur ou vitesse de rafraîchissement inférieure. Le fait de basculer en un mode inférieur permet à votre lecteur d'utiliser le mode d'accélération de matériel.